### Kiernan Preve

San Luis, Argentina (UTC3) · Remoto LATAM · Inglés C1 (TOEFL 106)  $kiernanpreve@gmail.com \cdot github.com/KierPrev \cdot kier.ar$ 

## Perfil profesional

Analista de Datos con base en Física y mentalidad Linux-first. Transformo datos crudos en decisiones con Python/SQL, comunicación clara y foco en usabilidad. Cómoda moviéndome entre trabajo de datos, "pegamento" front-end y automatizaciones ligeras. Actualmente profundizando en Threat Intelligence (OSINT): estructuración de indicadores de código abierto, mapeo de entidades/relaciones y formulación de hipótesis comprobables por equipos de seguridad.

#### Habilidades clave

Idiomas: Español (nativa), Inglés (C1).

**Programación:** Python, SQL, JavaScript, Lua, C/C++, R.

Datos: pandas/NumPy, Jupyter, limpieza de datos, EDA, visualización, tableros simples.

Web: HTML5, CSS3, JavaScript (ES13).

Herramientas: Git/GitHub, Linux (Fedora/Silverblue/Bluefin), LaTeX, Excel/Sheets.

Creativo: Producción de audio (Pro Tools/Studio One/Ableton/Cubase), Adobe (Ps/Ai/Lr/Pr/Ae).

### Experiencia

# Tutora de Programación (Roblox/Lua)

Kodland LATAM — Remoto

2024-Presente

- Enseñanza de programación estructurada y lógica mediante Roblox para estudiantes de LATAM.
- Diseño de proyectos y revisiones de código que mejoraron hábitos de depuración y claridad.

#### Scrum Master

Makisan Tech — Remoto

2024-Presente

- Facilitación de dailies, planificación y retros; mantenimiento de la cadencia de entrega y reducción de bloqueos.
- Alineación entre diseño, front-end y back-end; seguimiento del flujo con Kanban y especificaciones concisas.

# Desarrolladora HTML/CSS para tesis doctoral

Universidad de Bergen (contrato) — Remoto

Oct 2024-Ene 2025

- Conversión de una tesis doctoral a HTML accesible; CSS personalizado y navegación por secciones.
- Estructuración de capítulos, elementos interactivos y tipografía/maquetación consistentes.

# Desarrolladora Front-End

findemes.com.ar - Remoto

2023

- Construcción de una calculadora de inflación/gastos para Argentina (JS/HTML/CSS) y mejora UX por feedback.
- Gestión de código y releases en GitHub; mejoras de confiabilidad y mantenibilidad.

### Ayudante universitaria — Introducción a la Física-Matemática 2023

UNSL

• Apoyo en clases y prácticas; clarificación de conceptos troncales de física-matemática.

### Desarrolladora Front-End y Programadora Arduino 2022

LibreLab UNSL

- Herramientas educativas de bajo costo; front-end (HTML/CSS) y Arduino (C/C++).
- Documentación de metodologías y gestión de GitHub para recursos de aula de acceso abierto.

Autora Tinta Libre Ediciones

2023

• Dentro del Origen (ISBN 978-9878242514). Fortalecimiento de diseño narrativo y engagement de audiencia.

### Proyectos seleccionados

NASA Space Apps Challenge (2025) — Participación en el reto *Stellar Stories*, como parte del equipo *Auro-raSLabs*. Desarrollo de una historia interactiva e ilustrada sobre clima espacial, con integración de datos de NASA y enfoque bilingüe (EN/ES).

Bandit (OverTheWire, 2025) — Retos de seguridad/hacking básico: uso de SSH, manejo de archivos en Linux, permisos, redirección de E/S y scripting. findemes.com.ar (2023) — Calculadora web de inflación/gastos; JS/HTML/CSS. LibreLab UNSL (2021) — Herramientas educativas de bajo costo. Repos en GitHub, código Arduino y docs para aula.

Pluviómetro de bajo costo (2019) — Pluviómetro Arduino para mejorar resolución de lluvias; C, medición y presentación de datos.

Hidrodinámica de ondas piloto (2019) — Análisis de datos con OriginLab; montaje de equipos y reporte. Control de templado con PID (2018) — Control de temperatura con R; adquisición de datos y reporte en RStudio.

#### Educación

Licenciatura en Física — Universidad Nacional de San Luis (UNSL)

2018–Presente · en curso

Auxiliar en Física Aplicada — Universidad Nacional de San Luis (UNSL)

2018-2023

Tecnicatura en Producción Musical — Universidad Nacional de San Luis (UNSL) 2013-2017

## Certificaciones y cursos

Python y Jupyter Notebook — UNSL (2018) Programación en Java y SQL — UNSL (2017) Masterización de audio — Escuela Tecson (2016)

### Idiomas y otros

Inglés (Avanzado; TOEFL 106) · Alemán (A1) · Francés (A1)

Producción musical: arreglo, mezcla y mastering (Pro Tools, Studio One, Ableton, Cubase)